



FEDERACION ARGENTINA DE TIRO CON ARCO

Afiliada a:
Federación Internacional de Tiro con Arco
Comité Olímpico Internacional
Confederación Argentina de Deportes



Comunicado N° 026/22 – COMITÉ NACIONAL DE JUECES

Ref.: Nuevas Interpretaciones y bylaws WA

(Comunicado CNJ N° 65/22)

La Plata, 22 de agosto de 2022

Sres. Presidentes de
Instituciones Afiliadas
S _____ / _____ D

En el boletín de World Archery del pasado 17 de agosto, se han publicado dos interpretaciones y tres bylaws. A continuación, les hacemos llegar el contenido de estos documentos.

- Interpretación sobre el Mango del Arco Tradicional (9 de agosto de 2022)

El Comité Técnico y el Comité de Field y 3D de WA son conscientes de que las normas que regulan el mango del arco de la división Tradicional **están causando confusión al momento de determinar cuáles son legales y cuáles no**. El artículo 22.4.1 habla de "laminados de madera" en plural, lo que implica que deben ser más de uno. Una aclaración (publicada por WA en diciembre de 2021-Nota del CNJ) establece que "si el mango incluye en su construcción, laminados de madera, éstos deben ser al menos dos". **Se sabe ahora que insistir con dos laminados de madera en la fabricación del mango no sería lo mejor para la división, ya que limitaría, sin intención, la cantidad de mangos que estarían dentro de las normas...** ...Los comités desean **retractarse** de la aclaración que se refiere a dos laminados de madera en el mango.

Para evitar cualquier duda:

Si el mango no está construido completamente con madera, deberá incluir al menos un laminado de madera que deberá estar presente todo a lo largo del mismo, es decir que debe comenzar y terminar dónde se montan las palas del arco. El laminado puede interrumpirse en la empuñadura para permitirle darle forma a la misma y debe ser parte integral de la construcción y no un agregado decorativo.

- Interpretación sobre Uso de Binoculares (15 de agosto de 2022)

El Comité de Campo y 3D ha concluido que la frase incluida en los artículos **22.1.9, 22.3.9, 22.4.8 y 22.5.8** "Se pueden usar binoculares, visores y otras ayudas visuales para detectar



FEDERACION ARGENTINA DE TIRO CON ARCO

Afiliada a:
Federación Internacional de Tiro con Arco
Comité Olímpico Internacional
Confederación Argentina de Deportes



flechas" no tiene la intención de evitar que un atleta vea el objetivo antes de disparar una flecha. Detectar flechas es uno de los usos permitidos de binoculares, visores y otras ayudas visuales, pero no necesariamente el único. **En consecuencia, un atleta puede usar binoculares, visores y otras ayudas visuales para ver su objetivo antes de disparar cualquier flecha y después de su última flecha, si así lo desea.**

- Bylaw: visibilidad del blanco

El artículo 8.1.1.8 del Libro 2 queda redactado de la siguiente manera:

8.1.1.8 Parapetos y dianas.

8.1.1.8.1 Los parapetos dispondrán de un margen para permitir que todas las flechas puntuables permanezcan en él.

8.1.1.8.2 En ningún momento puede una diana estar a menos de 15cm sobre el suelo.

8.1.1.8.3 En todos los casos, independientemente del terreno, los parapetos deben posicionarse perpendiculares al punto de vista de los atletas desde la piqueta de tiro, para ofrecer al atleta la diana en tamaño completo.

8.1.1.8.4 En todo momento la zona de puntuación completa del blanco debe ser visible desde una altura de 150 cm.

- Bylaw: elección estaca de tiro y tiempo

24.10 En las series Eliminatorias y Semifinales

- ✓ **Cuando un Juez acompaña a la patrulla, él indicará al atleta desde qué estaca y a qué blanco debe disparar.**
- ✓ Cuando el tiempo es manejado manualmente será el Juez quien arrancará y parará el tiempo verbalmente ("YA" para empezar y "ALTO" cuando el tiempo haya pasado). El Juez mostrará una tarjeta amarilla como aviso cuando falten 30 segundos para finalizar el tiempo límite permitido. El tiempo comienza cuando los arqueros estén en la estaca.
- ✓ Si el tiro es controlado por un Director de Tiro, la pantalla indicará el tiempo remanente, y no se requiere que el Juez enseñe la tarjeta amarilla.
- ✓ En tiro de Campo, el tiempo límite para individuales y equipos es de dos (2) minutos.
- ✓ En 3D, el tiempo límite para individuales es de un minuto, y para equipos, dos minutos.
- ✓ **Cuando el encuentro es controlado por un Director de Tiro, el Juez dará una señal indicando que los atletas están listos y cuando la señal sonora suene, los arqueros tendrán diez segundos para ubicarse en la estaca con una luz roja encendida. El disparo comenzará con una luz verde y una señal sonora y concluirá con una luz roja y el inicio de la señal sonora.**
- ✓ No se permitirá ningún tiro después de que el tiempo haya terminado.
- ✓ Si un atleta tira una flecha después de que el Juez haya parado el tiro o la señal del Director de Tiro haya sonado, el atleta o su equipo perderá la flecha con el valor más alto de esa diana.
- ✓ En encuentros individuales, los dos atletas tirarán simultáneamente.



FEDERACION ARGENTINA DE TIRO CON ARCO

Afiliada a:
Federación Internacional de Tiro con Arco
Comité Olímpico Internacional
Confederación Argentina de Deportes



- ✓ En las series de equipos, cada componente tirará una flecha cada vez, con el equipo situado más alto en la serie de clasificación decidiendo el orden de tiro para la primera diana; en la siguiente y subsecuentes, el equipo con la menor puntuación acumulada tirará primero y si los equipos estuviesen empatados, el equipo que inició el encuentro tirará primero.

24.11 Encuentros por Medallas

- ✓ Los encuentros de medalla pueden ser controlados por un Director de Tiro o por un juez.
 - ✓ En Campo el límite de tiempo para individuales y equipos es de dos minutos.
 - ✓ En 3D el límite de tiempo para individuales es un minuto y para equipos dos minutos.
 - ✓ Cuando un Juez controle el encuentro, el tiempo comenzará para los individuales cuando están situados en su piqueta de tiro correspondiente y para el equipo cuando estén situados en la piqueta roja, tirando uno a uno, con el atleta de la piqueta roja tirando primero.
 - ✓ **Cuando el encuentro es controlado por un Director de Tiro, el Juez dará una señal indicando que los atletas están listos y cuando la señal sonora suene, los arqueros tendrán diez segundos para ubicarse en la estaca con una luz roja encendida. El disparo comenzará con una luz verde y una señal sonora y concluirá con una luz roja y el inicio de la señal sonora.**
- Bylaw: tiempo para desempates en equipo Mixto

23.3.3.3 Desempates para Equipos Mixtos:

- ✓ Una tanda de desempate de dos flechas (una por cada atleta), por puntuación.
- ✓ Los atletas del equipo tirarán alternativamente.
- ✓ Si el tanteo permanece en empate, el equipo con la flecha más cercana al centro ganará, y si sigue el empate, la segunda más cercana al centro determinará el ganador.
- ✓ El tiempo límite para un desempate será de **80 segundos** para Tiro de Campo, y de **90 segundos** para 3D.
- ✓ Este desempate tendrá lugar en el recorrido, donde se haya celebrado el encuentro.

Sin otro particular los saludamos cordialmente.



JN José del Torno
Presidente CNJ

JN Paola Praschker
Secretaria CNJ