



## Comunicado Nº 074/24 – COMITÉ NACIONAL DE JUECES

Ref.: **Modificación Normas WA 2024**  
**(Comunicado CNJ Nº 69/24)**

La Plata, enero de 2024

Sres. Presidentes de  
Instituciones Afiliadas  
S \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ D

Nos dirigimos a Uds. a los efectos de hacerles llegar las principales modificaciones a las reglas introducidas por World Archery en los Libros 2, 3 y 4 a partir del 15 de enero de 2024. Las mismas serán incorporadas a las Normas FATARCO 2024 según corresponda y entrarán en vigencia a partir de la publicación del presente comunicado para los torneos del calendario 2024, con las particularidades que se informen oportunamente.

### **Libro 2 – Eventos**

- Los Campeonatos Mundiales de Campo y 3D se realizarán, ambos, en todos los años pares. (Libro 2 Art. 3.3.1)
- Se crea la clase **Sub-15**, masculino y femenino (U15M/U15F). En ellas podrán participar los arqueros que cumplan catorce años durante el año de la competencia (o menos), para el 2024 deberán haber nacido en 2010 o posteriormente. En Aire Libre la división **Recurvo** disparará a 40 metros sobre blanco de 122 cm, la división **Compuesto** lo hará a 40 metros sobre blanco de 80 cm (puede optarse por 80R6Z) y la división **Raso** hará lo propio a una distancia de 30 metros y blanco de 122 cm. (Libro 2, Art. 4.2.1; 4.2.6; 4.5.1.8; 4.5.1.9; 4.5.1.10)
- En **Para-Arquería** se establece la Ronda de Eliminación por **duplas** con los 24 mejores equipos de dos atletas según Ronda Clasificatoria. Tanto en la Ronda de Eliminación como de Finales, los Recurvo disparan un máximo de cuatro sets de cuatro flechas (dos por arquero) y los Compuesto y W1 cuatro series de cuatro flechas (dos por arquero) por tanteo acumulado. (Libro 2 Art. 4.5.1.2)
- **Torneos de Campo** (Libro 2 Art. 4.5.3)
  - ✓ La Ronda de Eliminación Individual consiste en encuentros, uno contra uno, entre los mejores 16 arqueros de cada categoría provenientes de la ronda clasificatoria. Los atletas serán acomodados de acuerdo con la grilla para 16 arqueros (1/8 de final).
  - ✓ Cada encuentro de eliminación consiste en 6 blancos con distancias conocidas y todos los tamaños de diana deberán estar disponibles.
  - ✓ Ambos arqueros disparan simultáneamente.
  - ✓ Si se disputan dos encuentros en cada blanco, el partido con el arquero mejor rankeado dispara primero en todos los blancos y si son dos encuentros de la misma categoría, pero distinta clase, la de mayor edad debe disparar siempre primero.
  - ✓ Las Series de Finales (4 arqueros provenientes de la serie anterior) se disparan sobre cuatro blancos con distancias conocidas. En semifinales, la pareja con el arquero con

mejor ranking clasificatorio, dispara siempre primero y en las finales por medalla dispara primero los que compiten por el bronce.

- ✓ La competencia por Equipos Mixtos se amplía a los 8 mejores equipos luego de la clasificación. Cada encuentro consiste en 4 blancos con distancias conocidas y se disparan cuatro flechas por equipo (2 cada arquero)
- **Torneos 3D** (Libro 2 Art. 4.5.6)
  - ✓ La Ronda de Eliminación Individual consiste en encuentros uno contra uno entre los mejores 16 arqueros de cada categoría provenientes de la ronda clasificatoria. Los atletas serán acomodados de acuerdo con la grilla para 16 arqueros.
  - ✓ Cada encuentro de eliminación consiste en seis (6) blancos con distancias desconocidas.
  - ✓ Ambos arqueros disparan simultáneamente.
  - ✓ Si se disputan dos encuentros en cada blanco, el partido con el arquero mejor rankeado dispara primero en todos los blancos.
  - ✓ Las Series de Finales (4 arqueros provenientes de la serie anterior) se disparan sobre cuatro (4) blancos con distancias desconocidas. En semifinales, la pareja con el arquero con mejor ranking clasificatorio, dispara siempre primero y en las finales por medalla dispara primero los que compiten por el bronce.
  - ✓ En la competencia por Equipos, cada uno de ellos está conformado por cuatro atletas, uno por cada División (Compuesto, Tradicional, Longbow y Raso)
  - ✓ La competencia por Equipos Mixtos se amplía a los 8 mejores equipos luego de la clasificación. Cada encuentro consiste en cuatro (4) blancos con distancias desconocidas.

### **Libro 3 – Tiro Sobre Diana**

- En desempates para ingreso a la Ronda de Eliminación o entre los primeros 8 clasificados, la colocación de dianas será de la siguiente forma: (Libro 3 Art. 14.5.2)
  - ✓ Para individuales un arquero por contención en dianas neutrales en el medio del campo de tiro. Para Compuesto, un blanco de 80R6Z en el medio del parapeto.
  - ✓ Para equipos se usarán también blancos neutrales en el medio del campo de tiro según el siguiente detalle:
    - Recurvo y W1 (Para) una contención con un blanco.
    - Compuesto una contención con tres dianas de 80R6Z en disposición triangular.
    - Equipo Mixto de Compuesto y/o Duplas (Para) 2 blancos de 80 R6Z horizontal.
    - Cada miembro del equipo elige a qué diana disparar cuando hay blancos múltiples.
    - En sala debe disparar sobre el mismo tipo de blanco que el de la clasificación en contenciones neutrales. Se permite por falta de espacio situar dos arqueros por contención.
- Se incorpora la clase Sub-21 hombres y mujeres en Para-Arquería en Recurvo, Compuesto y W1 (Individual, Dupla y Equipos Mixtos) y en para-atletas con discapacidad visual en VI1 y VI2-3 sin distinción entre hombre, mujer, recurvo o compuesto. (Libro 3 Art. 21.4)
- En competencias de Sala de Para-Arquería, las competencias pueden ser bajo techo o no. La distancia de disparo será 18 metros y los blancos los que se detallan a continuación: (Libro 3 Art. 21.8)
  - ✓ **Recurvo y Compuesto Open:** igual que para convencionales.
  - ✓ **Recurvo Sub-21 Open:** blanco de 40 cm y 10 zonas (clasificación y eliminatorias).

- ✓ **Compuesto Sub-21 Open:** blanco de 40 cm triple (clasificación y eliminatorias).
- ✓ **W1:** blanco de 40 cm con 10 zonas de puntuación (clasificación y eliminatorias).
- ✓ **W1 Sub-21:** blanco de 60 cm con 10 zonas de puntuación (clasificación y eliminatorias).
- El campo de competencias en Para-Arquería se debe armar de la misma forma que para competencias convencionales, con la salvedad de que los carriles para la competencia Individual, duplas y equipos mixtos, donde deberán tener un mínimo de 2,50 metros para asegurar los 1,25 metros por arquero. (Libro 3 Art. 21.11.4)
- La mira táctil para arqueros con discapacidad visual, podrá estar en contacto con el dorso de la mano desde la muñeca hasta los nudillos, pudiendo estar entre estos últimos, pero no entre los dedos. (Libro 3 Art. 21.12.4)
- La Ronda Paralímpica de VI se dispara a 30 metros en blanco de 80 cm. Las Eliminatorias y Finales constan de: (Libro 3 Art. 21.12.8.3)
  - ✓ Ronda Eliminatoria 104 arqueros disparan hasta cinco sets de tres flechas cada uno.
  - ✓ Ronda Final 8 arqueros provenientes de la ronda anterior dispara hasta 5 sets de tres flechas cada uno, finalizando con el encuentro por la medalla dorada. En los Campeonatos Mundiales de WA los encuentros se realizarán uno tras otro. Los arqueros deberán alternar el tiro con cada flecha.
  - ✓ El formato puede modificarse para adaptarlos a estadios y ubicaciones especiales que sean más atractivas para el tiro con arco. Las modificaciones deben ser comunicadas a las Asociaciones Miembro con una antelación mínima de un año al evento.
- Con aprobación del clasificador, puede autorizarse a atletas con discapacidades graves en las extremidades superiores que les impida colocar sus flechas de forma segura o no puedan ajustar la mira, a tener un asistente que los auxilie en esta tarea. (Libro 3, Anexo 2, Art 10.1)

#### **Libro 4 – Tiro de Campo y 3D**

- No se permiten dispositivos de comunicación electrónica en los siguientes eventos: torneos de Ranking Mundial, Campeonatos Continentales y Campeonatos Mundiales. El Comité Médico de World Archery puede otorgar una dispensa para permitir el uso para el seguimiento de una afección médica. Para otros eventos, se permiten dispositivos de comunicación electrónica en el campo con la única función de monitorear condiciones médicas o la promoción del deporte en las redes sociales. Para utilizar un dispositivo para monitorear condiciones médicas, el atleta primero debe informar al presidente de jueces que ésta es su intención y demostrar cómo funciona la aplicación/dispositivo. Para eventos internacionales, se debe solicitar permiso al Comité Médico de WA. (Libro 4 Arts. 22.6.2 y 22.6.2.1)
- En el Libro 4 se agrega el Art. 22.7 Binoculares. Allí se establece que los prismáticos u otras ayudas visuales no pueden tener ninguna marca visual o táctil que pueda ser usada para estimar distancias cuando se mueve el dial para hacer foco.
- El número de flechas a disparar por blanco en torneos 3D, es de dos (2) flechas en todas las etapas de competencia. (Libro 4 Art. 23.3.1)
- Durante la competencia por Equipos en torneos 3D, cada equipo dispara cuatro (4) flechas por blanco, una por cada miembro del equipo (Compuesto + Longbow + Tradicional + Raso). El equipo mejor rankeado decide quien inicia el tiro en el primer blanco, luego el equipo con

menor puntaje acumulado comienza el siguiente blanco y si están empatados, lo hace el equipo que disparó primero en el blanco inicial. (Libro 4 Art. 23.3.2)

- En la competencia de Equipos Mixtos, cada equipo dispara dos flechas por arquero, tanto en Campo como 3D. Deben alternar los disparos entre los miembros de un equipo y ambos equipos disparan simultáneamente. Sólo se permite un arquero por equipo en la estaca de tiro (Libro 4 Art. 23.3.3).
- En torneos de Campo y 3D, el acceso de los entrenadores a los recorridos de clasificación y eliminación está prohibido y deberán permanecer fuera de los límites establecidos por el Delegado Técnico de la competencia. Los entrenadores pueden ingresar al campo de finales, pero deben permanecer en el área asignada para ellos, a menos que el Jefe de Jueces haya autorizado su ingreso para brindar sombra a los arqueros. (Libro 4 Art. 23.7)
- Se aplican los siguientes tiempos para torneos de Campo y 3D: (Libro 4 Arts. 2.4.8; 2.4.10; 2.4.11)
  - ✓ Clasificación en Campo: 180 segundos para disparar 3 flechas.
  - ✓ Clasificación en 3D: 120 segundos para disparar 2 flechas.
  - ✓ Eliminatorias, semifinales y finales por medalla individuales en Campo: 120 segundos para disparar 3 flechas.
  - ✓ Eliminatorias, semifinales y finales por medalla individuales en 3D: 90 segundos para disparar 2 flechas.
  - ✓ Equipos en Campo: 120 segundos para disparar 3 flechas (una por arquero).
  - ✓ Equipos en 3D: 120 segundos para disparar 4 flechas (una por arquero).
  - ✓ Equipos Mixtos en Campo y 3D: 160 segundos para disparar 4 flechas (dos por arquero).
- Desempates relativos a la entrada a eliminatorias (Libro 4 Art. 25.3.2)
  - ✓ Cualquier atleta que no esté presente para el desempate dentro de los 15 minutos después de que él, o su Jefe de Equipo, haya sido notificado, perderá el desempate.
  - ✓ Individuales:
    - Shoot-off de una flecha en 40 segundos para Campo y 1 minuto para 3D.
    - Se realizarán en el área central.
    - En Campo, a la distancia máxima de la categoría. En 3D, a la distancia que decida el juez.
  - ✓ Equipos:
    - Shoot-off de tres flechas (una por arquero) por tanteo para Campo, en 40 segundos con todos los arqueros disparando al mismo tiempo.
    - Shoot-off de cuatro flechas (una por arquero) por tanteo para 3D, en 1 minuto con todos los arqueros disparando al mismo tiempo.
    - Se realizarán en el área central y se deberán colocar blancos para cada color de estaca.
  - ✓ Equipos Mixtos:
    - Shoot-off de dos flechas (una por arquero) por tanteo en 40 segundos para Campo y 1 minuto para 3D con los arqueros disparando simultáneamente.
    - Se realizarán en el área central.
- Desempates relativos al progreso de una etapa a otra y Finales por Medallas: (Libro 4 Art. 25.3.3)
  - ✓ Individual:
    - Shoot-off de una flecha en 40 segundos para Campo y 1 minuto para 3D.

- Se realizará en el recorrido donde suceda el empate.
- ✓ Equipos:
  - Shoot-off de tres flechas (una por arquero) por tanteo en 2 minutos para Campo.
  - Shoot-off de cuatro flechas (una por arquero) por tanteo en 2 minutos para 3D.
  - Los arqueros disparan en rotación.
  - Se realizará en el recorrido donde suceda el empate.
- ✓ Equipos Mixtos:
  - Shoot-off de dos flechas (1 por arquero) por tanteo en 80 segundos para Campo y 3D.
  - Los arqueros disparan en rotación.
  - Se realizará en el recorrido donde suceda el empate.
- Se agrega el Art. 27.6.4 en el Libro 4 que establece que un atleta que se encuentre utilizando un dispositivo de comunicación móvil para intentar calcular distancias o ángulos, o comunicar dichas distancias o ángulos, será descalificado. Si la inquietud se plantea ante un juez, éste tiene derecho a examinar el dispositivo en cuestión.

### Interpretaciones WA

- **Partidos perdidos:** De acuerdo con una interpretación reciente del Comité de Constitución y Reglas y del Comité de Campo y 3D de WA, para partidos con tiro simultáneo, los oficiales y jueces del evento deben reconocer visualmente que los atletas/equipos se encuentren en el área cercana a la posición de tiro designada. Esto puede ser en la fila de espera, en el área de asientos de los arqueros o quizás en un puesto de hidratación cercano donde los atletas / equipos puedan ver su posición en la línea de tiro. En partidos con tiro simultáneo, estar adecuadamente “presente” significa que los atletas/equipos están listos para actuar, lo que incluye estar con su equipo de tiro cuando comienza el período de tiro del partido. En las finales individuales/equipos con tiro alterno los arqueros deben estar presentes en el área designada para decidir el orden de tiro y no es necesario que tengan su equipamiento con ellos. Al ingresar al campo de finales deben tener su equipamiento preparado para comenzar la competición. (Libro 3 Art. 13.8 y Libro 4 Art.24.13.3)
- **Múltiples clickers:** se considera que habría más de un indicador de tensión si hubiera varias señales, ya sean audibles, táctiles y/o visuales, que se reciban en forma no simultáneamente. Si todas las señales suceden al mismo tiempo, está permitido. (Libro 3 Art. 11.1.4 y Libro 4 Art. 22.1.4)

Sin más que agregar los saludamos cordialmente



**JN José del Torno**  
Presidente CNJ

**JN Paola Praschker**  
Secretaria CNJ